**PRÁCTICA 3**

Se han representado gráficamente los tiempos que tardan los algoritmos para la ordenación de datos según los siguientes tipos:

* Inserción
* selección,
* burbuja,
* Merge Sort
* Quick Sort

CONCLUSIÓN: Como se observa, el método más rápido siempre es la ordenación por inserción indistintamente del volumen de datos introducido.

Las representaciones gráficas son las siguientes:









